CYBERPUNK®

charactersheet v1.1 · tobias.wantzen@debitel.net

ALLGEMEINES

Name des Spielers .....

Name des Charakters .....

Rolle ..... Besonderes .....

Geschlecht..... .....

Alter..... Geburtstag ....

Augen ....

Haar..... .....

Größe ..... Gewicht ....

Statur []schmal []normal []breit .....

[]rechts- []links- []beidhändig .....

Herkunftsland..... .....

Ruf [ ] ....

NOTIZEN

Wer bist du ?

Was ist dir am wichtigsten ?

Wer ist dir am wichtigsten ?

Was hälst du von anderen Menschen ?

Wichtigster Besitz ?

Familie

Sonstiges

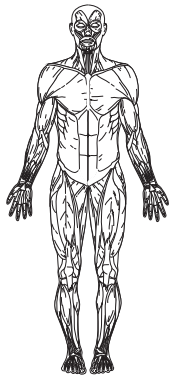
ATTRIBUTE

INT	[h]	[ ]	GLK	[h]	[ ]	REF	[h]	[ ]
TCH	[h]	[ ]	ATT	[h]	[ ]	COO	[h]	[ ]
BEW	[h]	[ ]	EMP	[h]	[ ]	KPB	[h]	[ ]
Rennen	[0]		Menschl.	[ ]		STO	[ ]	
Springen	[0]					Heben	U	0

VERLETZUNGSINFO

leicht	ernsthaft	kritisch	tödl.EX	tödl.EX-1
KO-0	KO-1	KO-2	KO-3	KO-4
tödl.EX-2	**tödl.EX-3**	**tödl.EX-4**	**tödl.EX-5**	**tödl.EX-6**
KO-5	KO-6	KO-7	KO-8	KO-9

TREFFERZONEN & SCHUTZWERT



1 Kopf ..... [ ]

2-4 Rumpf ..... [ ]

5 r.Arm ..... [ ]

6 l.Arm ..... [ ]

7-8 r.Bein ..... [ ]

9-0 l.Bein ..... [ ]

FERTIGKEITEN (Chipfertigkeiten als >c< auf der gestrichelten Linie notieren.)

SPEZIAL

Autorität (Cop) .....
Charisma (Rockster) .....
Familie (Nomade) .....
Glaubwürdigkeit (Reporter) .....
Interface (Netrunner) .....
Manipulation (Tech) .....
Meditechnik (MediTech) .....
Ressourcen (Konzerner) .....
Schwarzmarkt (Dealer) .....
Sechster Sinn (Solo) .....

ATT

Garderobe .....
Kosmetik .....

COO

Einschüchtern .....
Gassenwissen .....
Rhetorik .....
Verhören .....
Widerstehen .....

EMP

Benehmen .....
Einschätzen .....
Interviewen .....
Menschenführung .....
Show .....
Überreden .....
Verführen .....

INT

Abschütteln .....
Aktienhandel .....
Allgemeinwissen .....
Anthropologie .....
Beschatten .....
Biologie .....
Botanik .....
Buchführung .....
Chemie .....
Datensuche .....
Diagnose .....
Experte in

Geologie .....
Geschichte .....
Glücksspiel .....
Komponieren .....
Mathematik .....
Matrixwissen .....
Physik .....
Programmieren .....
Sprachen

Texten .....
Überleben .....
Unterweisen .....
Wahrnehmen .....
Zoologie .....

KPB

Ausdauer .....
Klettern .....
Kraftakt .....
Schwimmen .....
Springen .....

REF

Balancieren .....
Fahrzeuge
- AV-Pilot .....
- Boote .....
- Pkw, Klein-Lkw .....
- Flugzeugpilot .....
- Helikopterpilot .....
- Motorradfahren .....
- Schwere Maschinen .....

Kampf
- Ausweichen .....
- Gewehr .....
- Kampfsportarten
- Maschinenpistole .....
- Nahkampfwaffen .....
- Pistole .....
- Raufen .....
- Schwere Waffen .....

Schleichen/Verbergen .....
Tanzen .....
Werfen .....

TCH

AV-Technik .....
Computertechnik .....
Cryotank .....
Cybertechnik .....
Elektromechanik .....
Elektronik .....
Erste Hilfe .....
Fälschen .....
Flugzeugtechnik .....
Fotografieren/Filmen .....
Helitechnik .....
Musikinstrument .....
Pharmazie .....
Schlösser öffnen .....
Sicherheitselektronik .....
Sprengtechnik .....
Stehlen .....
Verkleiden .....
Waffentechnik .....
Zeichnen .....