ALLGEMEINES

Name des Spielers: Basti
Name des Charakters: Vincent
Rolle: Solo
Geschlecht: männlich
Alter: 33 Geburtstag: unbekannt
Augen: Braun
Haar: kurz,braun,
Größe: 2,10m Gewicht: 100kg
Statur [ ]schmal [x]normal [ ]breit
[x]rechts- [ ]links- [ ]beidhändig
Herkunftsland: Deutschland
Ruf [0] völlig unbekannt

Besonderes
Kleidung: Camouflage Wear
5 Vikings

CYBERPUNK®

charactersheet v1.1 · tobias.wantzen@debitel.net

NOTIZEN

Wie bist du ?
Tödlich

Was ist dir am wichtigsten ?
Sicher gehen dass alles tot ist

Wer ist dir am wichtigsten ?
Ich selbst

Was hälst du von anderen Menschen?
Prktisch - zum üben

Wichtigster Besitz? Betty, mein Raket

enwerfer
Familie: Alle tot

Sonstiges:

Cyberware:
Basic Cyberaugen, Flash, Tele, Infrarot und Targetingeinsätze
Smartlink

ATTRIBUTE

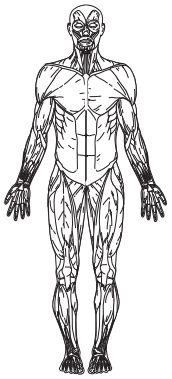
INT	[10h]	[10]	GLK	[6h]	[6]	REF	[10h]	[10]
TCH	[5h]	[5]	ATT	[5h]	[5]	COO	[10h]	[10]
BEW	[10h]	[10]	EMP	[9h]	[7]	KPB	[10h]	[10]
Rennen		[30]	Menschl.	[90]	79.0	STO		[-4]
Springen		[7]				Heben	100	400

VERLETZUNGSINFO

leicht	ernsthaft	kritisch	tödl.EX	tödl.EX-1
KO-0	KO-1	KO-2	KO-3	KO-4
tödl.EX-2	**tödl.EX-3**	**tödl.EX-4**	**tödl.EX-5**	**tödl.EX-6**
KO-5	KO-6	KO-7	KO-8	KO-9

TREFFERZONEN & SCHUTZWERT

Full Metal Gear



1 Kopf [ ] 25
2-4 Rumpf [14] 25
5 r.Arm [14] 25
6 l.Arm [14] 25
7-8 r.Bein [4] 25
9-0 l.Bein [4] 25

FERTIGKEITEN (Chipfertigkeiten als >c< auf der gestrichelten Linie notieren.)

SPEZIAL

Autorität (Cop)		
Charisma (Rockster)		
Familie (Nomade)		
Glaubwürdigkeit (Reporter)		
Interface (Netrunner)		
Manipulation (Tech)		
Meditechnik (MediTech)		
Ressourcen (Konzerner)		
Schwarzmarkt (Dealer)		
Sechster Sinn (Solo)	40	8

ATT

Garderobe		
Kosmetik		

COO

Einschüchtern	5	3
Gassenwissen	0	2
Rhetorik		
Verhören		
Widerstehen	0	6

EMP

Benehmen	2	0
Einschätzen	5	1
Interviewen		
Menschenführung	0	2
Show		
Überreden		
Verführen		

INT

Abschütteln	1	2
Aktienhandel		
Allgemeinwissen	0	1
Anthropologie		
Beschatten		
Biologie		
Botanik		
Buchführung		
Chemie		
Datensuche	8	1
Diagnose		
Experte in		
Geologie		
Geschichte		
Glücksspiel		
Komponieren		
Mathematik		
Matrixwissen		
Physik		
Programmieren		
Sprachen		
Texten		
Überleben		
Unterweisen		
Wahrnehmen	10	4
Zoologie		

KPB

Ausdauer	15	4
Klettern		
Kraftakt	0	4
Schwimmen		
Springen		

REF

Balancieren		
Fahrzeuge		
AV-Pilot		
Boote		
Pkw, Klein-Lkw	5	4
Flugzeugpilot		
Helikopterpilot		
Motorradfahren		
Schwere Maschinen		
Kampf		
Ausweichen		
Gewehr	0	10
Kampfsportarten		
fgfgfg		
	0	3
Maschinenpistole	0	4
Nahkampfwaffen		
Pistole	0	4
Raufen		
Schwere Waffen	37	7
Schleichen/Verbergen	16	6
Tanzen		
Werfen	1	

TCH

AV-Technik		
Computertechnik		
Cryotank	1	0
Cybertechnik		
Elektromechanik		
Elektronik		
Erste Hilfe		
Fälschen		
Flugzeugtechnik		
Fotografieren/Filmen		
Helitechnik		
Musikinstrument		
Pharmazie		
Schlösser öffnen		
Sicherheitselektronik		
Sprengtechnik		
Stehlen		
Verkleiden		
Waffentechnik	0	5
Zeichnen		
Waffen identifizieren		2